

V Międzyszkolne Mistrzostwa E-Sportowe: Counter-Strike 2
20.03.2026 r.

Regulamin

§ 1. Organizator

1.1. Organizatorem turnieju jest:

Zespół Szkół Ponadpodstawowych w Poddębicach
ul. Polna 13/15
99-200 Poddębice
tel: 43 678-31-13

§ 2. Założenia ogólne

2.1. Udział w turnieju jest równoznaczny z całkowitą akceptacją poniższego regulaminu.

2.2. Turniej "Międzyszkolne Mistrzostwa E-Sportowe: Counter-Strike 2" będzie rozgrywany systemem pucharowym (BO1 - mapy odrzucane przez kapitanów drużyn).

2.3. Administrator turnieju: Jacek Mikołajczyk (tel. 609-111-602) i Artur Kałużniak (tel. 501-033-572)

§ 3. Nagrody

Stosowanie nagród oraz pucharów ustalają wyłącznie organizatorzy.

§ 4. Zawodnicy

4.1. Do turnieju mogą być zgłaszani zawodnicy uczęszczający do VIII klasy szkoły podstawowej lub szkoły średniej z Powiatu Poddębickiego.

4.2. Zawodnik może reprezentować maksymalnie jeden zespół w turnieju.

4.3. Użytkownik nie może zmieniać zespołu w trakcie trwania rozgrywek.

4.4. Każdy zawodnik zobowiązany jest do używania własnego konta Steam oraz podania ww. Steam ID podczas rejestracji..

4.5. Zabrania się wulgarnych treści kierowanych w stronę administratorów i użytkowników.

4.6. Zabrania się używania nazw kont graczy oraz opisów o wulgarnej treści.

§ 5. Zespoły

5.1. W zespole może znajdować się maksymalnie pięciu graczy uczęszczających do tej samej szkoły.

5.2. Każdy zespół zgłoszony do udziału w turnieju ma obowiązek wskazać opiekuna wydelegowanego z danej placówki.

5.3. Zabrania się używania nazw drużyn oraz opisów o wulgarnej treści.

5.4. O udziale w turnieju decyduje kolejność zgłoszeń kompletnych drużyn. Rejestracja prowadzona jest na stronie www.zsppoddebice.pl poprzez zamieszczony na niej link do godziny 12:00 17 marca 2026 r.

§ 6. Rozgrywki

6.1. W finałowych rozgrywkach, które odbędą się 20.03.2026 r., wezmą udział cztery najlepsze drużyny.

6.2. Cztery najlepsze drużyny zostaną wyłonione drogą eliminacji, których harmonogram organizator ogłosi po zakończeniu rejestracji drużyn.

6.3. Eliminacje będą odbywać się on-line 18.03.2026 r. i 19.03.2026 r..

6.4. Wszystkie mecze będą rozgrywane są systemem BO1, mapy odrzucane przez kapitanów drużyn.

- 6.5. W systemie BO1, nożówka rozgrywana jest na każdej mapie.
- 6.6. Mapy na których rozgrywany jest turniej : dust2, nuke, inferno, overpass, mirage, anubis, ancient.
- 6.7. Używanie chatu w grze w celu obrażenia przeciwnika jest zabronione.
- 6.8. W przypadku remisu (12:12), rozgrywane są dogrywki po każdej ze stron w systemie MR3 z 10000\$ na START.

§ 7. Oszukiwanie

- 7.1. Używanie niedozwolonego oprogramowania jest surowo karane.
- 7.2. W czasie meczu oraz po zakończeniu spotkania obowiązuje kultura osobista.
- 7.3. Użycia nowego gracza bez zgody przeciwnika, skutkować będzie przegraniem gry poprzez walkower.
- 7.4. Zabrania się grania na cudzych kontach Steam.
- 7.5. Zabronione jest uczestnictwo w turnieju gracza, który nie jest dodany do drużyny z prawidłowo podanymi danymi osobowymi.

§ 8. Kary i rozstrzygnięcia

- 8.1. Wulgarnie treści, zachowania, spamowanie oraz prowokowanie, zarówno w trakcie meczu jak i w komentarzach przed i po meczowych są zabronione.
- 8.2. Użycie nowego gracza przed upłynięciem 24h od dołączenia do drużyny jest zabronione.
- 8.3. Każda drużyna ma prawo do dwóch trzypięciominutowych pauz tylko w przypadku problemów technicznych i powinna być zgłoszona wcześniej do organizatora.
- 8.4. Każdy gracz może występować tylko w jednej drużynie danego turnieju. Złamanie tego punktu skutkuje usunięciem meczu.
- 8.5. Opuszczenie serwera przed zakończeniem meczu jest zabronione. Każdy mecz musi zostać zakończony.
- 8.6. Użycie niezarejestrowanego gracza jest zabronione. Gdy dana drużyna użyje niezarejestrowanego mecz zostanie usunięty (walkower).

§ 9. Termin rozgrywek

- 9.1. Turniej odbywa się 20 marca 2026 r. w hali Zespołu Szkół Ponadpodstawowych w Poddębicach. Zarejestrowane drużyny zgłaszają się w szkole od godz. 8:30, początek rozgrywek o godz. 9:00.

§ 10. Postanowienia końcowe

- 10.1. Podczas trwania turnieju obowiązują wszystkie zasady zawarte w Regulaminie turnieju.
- 10.2. Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.
- 10.3. Uczestnicy biorą udział w turnieju dobrowolnie i na własną odpowiedzialność. Organizatorzy nie ponoszą winy za szkody osobowe, rzeczowe, majątkowe przed, podczas i w czasie trwania turnieju.
- 10.4. W przypadku sporów pomiędzy graczami stroną rozstrzygającą jest Organizator Turnieju.
- 10.5. Wszelkie kwestie sporne nieujęte w regulaminie rozstrzygają: organizator oraz administrator, którzy mogą, lecz nie muszą uwzględnić opinie kapitanów zespołów.
- 10.6. Regulamin może być zmieniony wyłącznie przez organizatora z obowiązkiem poinformowania uczestników o zmianach.